The Legend of Zelda

Grundlegende Steuerung

Bewegen	✚
Schwertangriff	A
Ausgewähltes Item einsetzen	B
Statusbildschirm anzeigen/ Auswahl bestätigen	START
Pause/Menü-Navigation	SELECT



Dateiauswahl-Bildschirm

- Drücke auf dem Titelbildschirm START, um den Dateiauswahl-Bildschirm aufzurufen.
- Wähle mittels SELECT und START die Option REGISTER YOUR NAME (Namen eingeben) aus und gib den Namen deiner Spielfigur ein. Sobald du die Eingabe abgeschlossen hast, wähle mit SELECT die Option REGISTER END (Ende der Eingabe) aus und drücke START, um eine neue Spieldatei zu erstellen.
- Wähle die neu erstellte Datei aus, um das Spiel zu starten.

✦ Du kannst Spieldateien löschen, indem du die Option ELIMINATION MODE (Löschmodus) auswählst. Einmal gelöschte Dateien können nicht wiederhergestellt werden, also sei bitte vorsichtig.

✦ Wenn du ein zuvor gespeichertes Spiel auswählst, setzt du das Spiel am Ausgangspunkt des Abenteuers fort. Dies ist unabhängig von deinem letzten Aufenthaltsort zum Zeitpunkt des Speicherns.

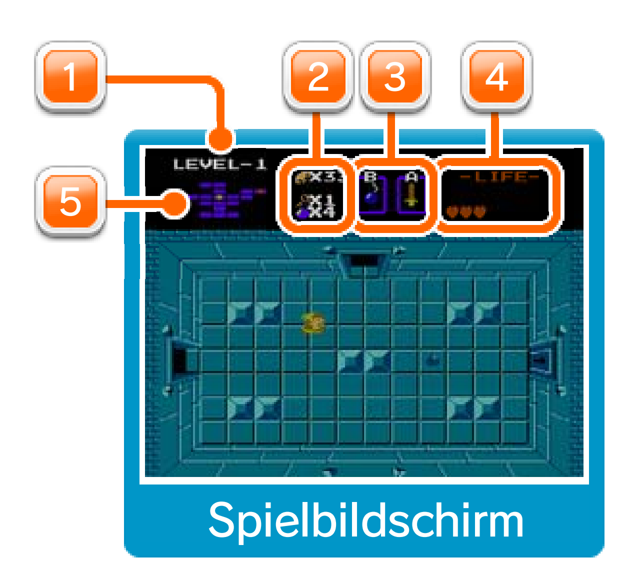
3 Grundlagen des Spiels



Du musst die acht Teile des Triforce finden, um den Todesberg betreten zu können. Dort liegt das Versteck von Ganon, dem Prinzen der Dunkelheit. Du musst ihn bezwingen und Prinzessin Zelda befreien!

Das riesige Land Hyrule besteht aus einer weitläufigen, offenen Oberwelt, über die unterirdische Verliese verteilt sind. Du musst die Oberwelt erkunden, um die Eingänge zu den unterirdischen Verliesen zu finden.

Wenn du einen Gegner berührst oder von dessen Angriffen getroffen wirst, nimmt deine Herzleiste ein Stück ab. Wenn du keine Herzen mehr übrig hast, heißt es Game Over.



Spielbildschirm

1 Derzeitiges Verlies

2 Mitgeführte Rubine/Schlüssel/Bomben

3 Ausgewähltes Item/Schwert

4 Herzleiste

5 Radar (Links Aufenthaltsort)

5 Statusbildschirm



Statusbildschirm

Wenn du auf deiner Reise START drückst, öffnet sich der Statusbildschirm. Hier kannst du mithilfe von ✜ deine Items wechseln. Verwende ein ausgewähltes Item, indem du B drückst, während der Spielbildschirm angezeigt wird. Wenn du dich auf der Oberwelt befindest, erfährst du auf dem Statusbildschirm, wie viele Triforce-Teile du bisher gefunden hast. In Verliesen wird dir auf dem Statusbildschirm eine Verlieskarte angezeigt.

6 Items

Berühre ein Item, um es automatisch aufzusammeln. In Läden musst du nach dem Berühren eines Items den angezeigten Betrag an Rubinen bezahlen, um das Item zu kaufen.



	Rubine Rubine dienen als Zahlungsmittel in Hyrule. Mit ihnen kannst du in Läden Items erwerben.
	Bomben Geeignet zum Angreifen von Gegnern und zum Sprengen bestimmter Mauern.
	Herzen Füllen Links Herzleiste auf.
	Karte Vervollständigt deine Verlieskarte.
	Kompass Zeigt die Position des Triforce-Teils auf dem Radar an.
	Verliesschlüssel Öffnet verschlossene Türen.

7 Speichern



Der Bildschirm zur Rechten wird im Falle eines Game Over angezeigt. Wähle SAVE (Speichern) aus, um deinen Fortschritt zu speichern und zum Dateiauswahl-Bildschirm zurückzukehren. Wähle CONTINUE (Fortsetzen) aus, um in dem Gebiet weiterzumachen, in dem du dich zuletzt aufgehalten hast. Mit der Auswahl von RETRY (Erneut versuchen) kehrst du zum Dateiauswahl-Bildschirm zurück, ohne zu speichern.

✦ Du kannst das Spiel auch auf dem Statusbildschirm speichern und beenden, indem du gleichzeitig A+✜ auf einem zweiten Controller drückst.